

卒業年度不問



チームラボ 卒制/卒論採用

卒業制作や、卒業論文に夢中になって、就職活動を思うようにできなかった方、自己PRや履歴書ではなく、あなたの作った「もの」や「実績」で評価されたい方、チームラボではそんなあなたのために、卒制・卒論で選考する採用をおこなっています。学部生、院生、第2新卒問わず、職務経験のある方も対象です。あなたの卒制・卒論（ポートフォリオでも可）で、選考を受けてみませんか？



2025.3.31まで
Webエントリー受付中！



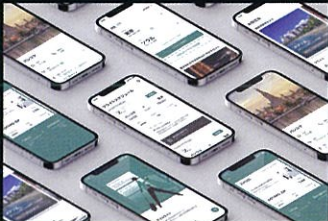
チームラボ

最新のテクノロジーを活用したソリューション、大規模なシステム開発や、プロダクト、デジタルコンテンツの制作、都市計画や、建築空間設計などを行う。

アーティスト、プログラマー、エンジニア、CG アニメーター、数学者、建築家など、デジタル社会の様々な分野のスペシャリストから構成されているウルトラテクノロジスト集団で、アート、サイエンス、テクノロジー、クリエイティビティの境界を越えて、集团的想像をコンセプトに活動している。



チームラボのプロジェクト



ZIPAIR アプリ



BUMP OF CHICKEN リスナー向け公式アプリ



teamLab Planets TOKYO DMM



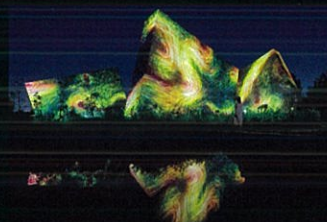
teamLab Massless Beijing



りそなグループアプリ



ものすごい凶運



チームラボ ボタニカルガーデン 大阪



Future World: Where Art Meets Science

チームラボの職種



エンジニア

各分野の専門チームが様々なプロジェクトの開発・コーディングを行います。

職種

Web アプリ、フロントエンド、スマホアプリ、データアナリスト、画像処理 / 数値最適化、インタラクティブ、空間演出、サウンドプログラマー など



クリエイティブ

各専門チームに分かれて、UI/UXデザインや、自社のアート作品の制作を行います。

職種

UI/UXデザイナー、3DCGアニメーター、シネマトグラファー / 映像エディター など



カタリスト

エンジニアやデザイナーと協力してサービスやプロモーションを企画・制作します。

職種

ソリューション：プロダクトマネージャー、プロジェクトマネージャー、セールス
アート：作品制作、展示プランニング

対象者

新卒・中途は問いません。また、卒業年度や入社時期も問いません。

応募期日

2025年3月31日まで。チームラボ卒制卒論採用ページよりエントリーを受け付けています。

提出物

実績の概要がわかるもの（ポートフォリオや作品をまとめたURL、論文やプレゼンのPDFなど）

< 応募作品例 >

研究論文発表（機械学習、人工知能、画像処理、触覚デバイスなど）、インスタレーション、メディアアート、UI/UXデザイン、グラフィック、Webデザイン、Web サービス開発、スマホアプリ開発、タイポグラフィ、インターネットアート、映像作品、アニメーション作品、3DCG、ゲーム開発、VR、ロボット開発、デバイスアート、サウンド作品など、形式は問いません。

応募詳細はこちらから



「チームラボ 卒制卒論採用」で検索